



2. Für das Punkte-Rätsel gelten diese beiden Regeln:

- (1) Die Zahlen in den Kästchen um jeden Punkt müssen **immer zusammen 10** ergeben.
- (2) In Kästchen, die sich berühren (eine gemeinsame Seite besitzen), dürfen keine gleichen Zahlen stehen.

Schaue dir die nachfolgenden Beispiele genau an.

RICHTIG	
6	1
●	
1	2

FALSCH	
6	1
●	
2	1

RICHTIG	
3	5
●	
2	

RICHTIG		
3	2	4
●	●	
4	1	3

RICHTIG		
2	3	2
●	●	
0		5
●	●	
1	4	1

Vervollständige die Punkte-Rätsel. Beachte dabei die Regeln (1) und (2).

	2
●	
2	1

●	
9	0

8		
●	●	
1		

	1	7
●	●	
6		

1		
●	●	
	4	
●	●	
		2

●	●	
	2	
●	●	
5		3

●	●	●
	4	
●	●	●
		5

Zum Probieren:

	1	7
●	●	
6		

1		
●	●	
	4	
●	●	
		2

●	●	
	2	
●	●	
5		3

●	●	●
	4	
●	●	●
		5

	1	7
●	●	
6		

1		
●	●	
	4	
●	●	
		2

●	●	
	2	
●	●	
5		3

●	●	●
	4	
●	●	●
		5

	1	7
●	●	
6		

1		
●	●	
	4	
●	●	
		2

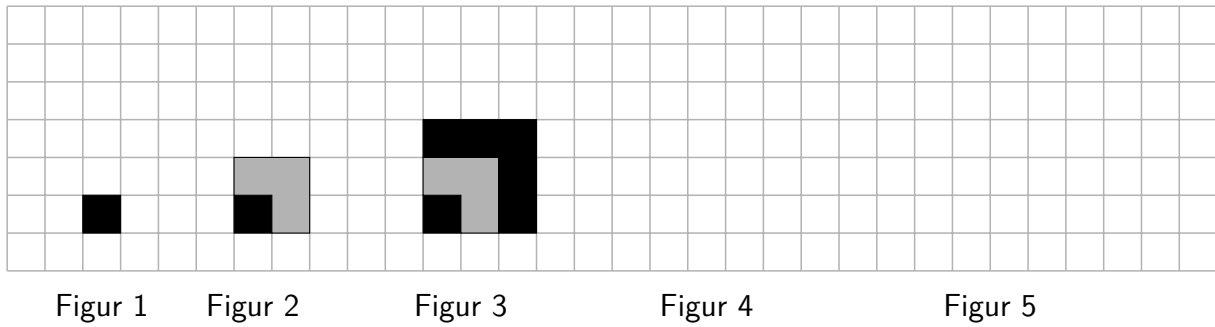
●	●	
	2	
●	●	
5		3

●	●	●
	4	
●	●	●
		5





5.

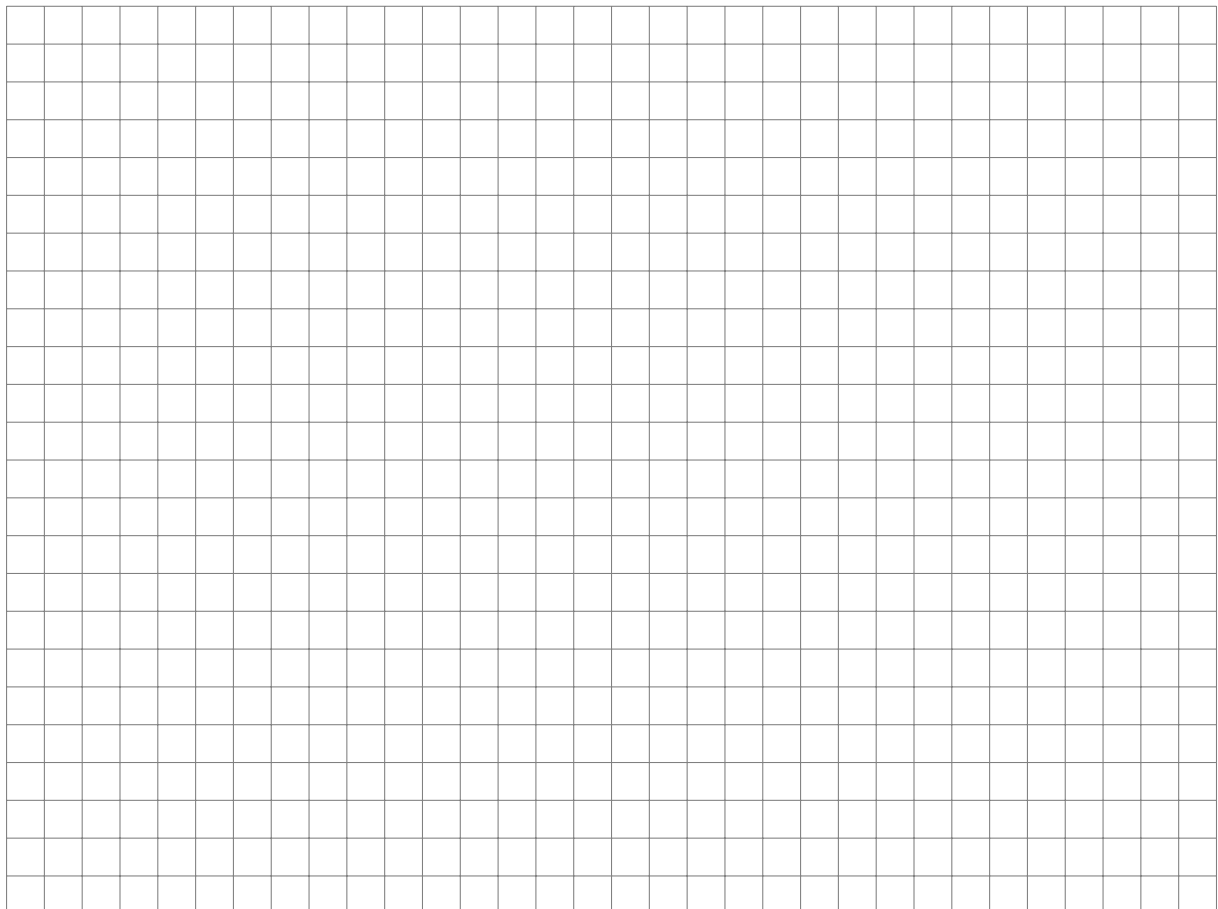


Stell dir vor, du setzt die Figuren nach der gleichen Regel fort.

Die Figur 1 besteht aus einem schwarzen Kästchen.

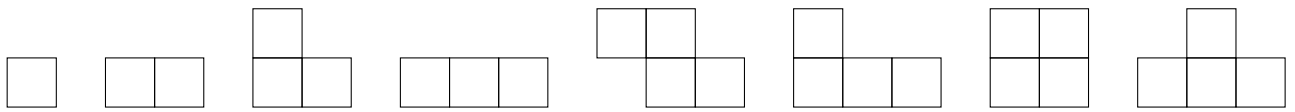
Die Figur 2 besteht aus einem schwarzen Kästchen und aus drei grauen Kästchen, also insgesamt aus vier Kästchen.

- a) Zeichne die Figur 4 und die Figur 5.
- b) Die Figur 4 hat \_\_\_\_\_ graue Kästchen und die Figur 5 hat \_\_\_\_\_ schwarze Kästchen.
- c) Die Figur 8 hat \_\_\_\_\_ graue Kästchen.
- d) Die Figur \_\_\_\_\_ besteht aus insgesamt 121 Kästchen.



6. Ein 3x3-Quadrat soll ausgelegt werden. Es gelten diese Regeln:

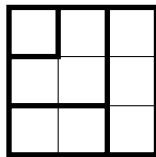
(1) Du hast diese acht Teile zum Auslegen.



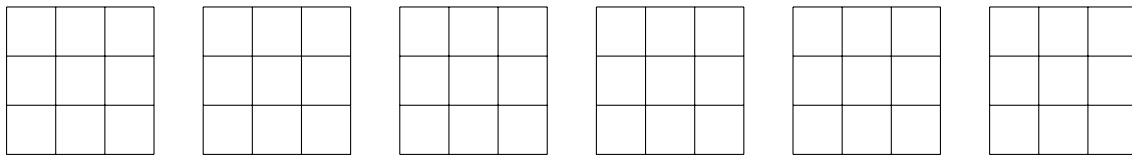
(2) Für jede Lösung darf jedes Teil nur einmal verwendet werden.

(3) Lösungen, bei denen dieselben Teile unterschiedlich angeordnet werden, gelten als gleich.

Beispiel:



Gib sechs weitere verschiedene Möglichkeiten an, wie du das 3x3-Quadrat mit diesen Teilen auslegen kannst.



Zum Probieren:

